



FEDERACIÓN MEXICANA
DE CHARERÍA, A.C.
2025 - 2028

TIEMPO DE PARTICIPACIÓN	
Puntas	
Rutina	
Tiempo Total	

HOJA DE CALIFICACIÓN

CATEGORÍA JUVENIL

No. De Participación	
Fecha	
Horario	

CALIFICACIÓN OFICIAL	

Evento		Sede del Evento		Estado
Escaramuza		Asociación		Lugar de Procedencia
Capitana		Teléfono		Correo
Instructor (a)		Asociación	Teléfono	Correo

INFRACCIONES EN PRESENTACIÓN	Puntos Menos	INFRACCIONES VARIAS	Minuto	Puntos Menos	VACIADO GENERAL JUECES (exclusivo para promediar)			
Cada concepto diferente en arreos	-2	No respetar horario de reconocimiento	-6		Concepto	Juez 1	Juez 2	Juez 3
Cada concepto diferente en atuendo	-2	Entrar después de un minuto	-2		Nombre de cada juez			
Crinolina sin almidonar	-2	Por más del tiempo permitido	-5		Rutina Base			
Otros Motivos		Por no presentarse a tiempo revisión de arreos	-6		Adicionales			
Total Infracciones en Presentación		Música no tradicional	-6		Total de puntas			
		Por no ir a revisión médica	-6		Infracciones en rutina			
DESCALIFICACIONES		Por no desfilar completas	-6		Infracciones en presentación			
Falta atuendo / lo no permitido		Por no entregar papelería en tiempo y forma	-6		Infracciones varias			
Falta de respeto al jurado		Por no respetar convocatoria, acuerdos, etc.	-6		Rutina no obligatoria de competencia			
Otros motivos		Otros			Total de cada Juez			
Puntas		Total Infracciones Varias						

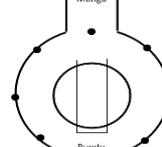
Nombres de las Competidoras	Tiempo Puesta en Mano	Poner en Mano +1	Línea Recta +1	Velocidad +1	Dentro del Rectángulo +1	Una Mano +1	Saludo Charro +1	Tiempos				Total Mts	Adicionales	Infracciones	TOTAL
								4	3	2	1				

Motivo de Descalificación de la Punta	Comentarios	Total Puntas	NOMBRE DE LA JUEZ
		Total Puntas	
		FIRMA CAPITANA	FIRMA INSTRUCTOR



ESCARAMUZA

CATEGORÍA JUVENIL

Revisión de video (llena Juez)		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Salida	SUMA BASE
Número de ejercicio															
Concepto (llena capitana)														ADICIONALES	TOTAL DE RUTINA
Valor del ejercicio (llena capitana)															
Adicionales (llena juez)														SUMA DE INFRACCIONES	
 Dibujos Orientados Según Manga - Ruedo		Manga													
INFRACCIONES		Entrada	Ruedo												
Entrar o salir sin galopar	-2														
Salir sin alto o sin saludar	-5														
Distancia en ejecución / cuaje	-2														
Defecto de ejecución giros	-4		A/L/Z/C												
Defecto de ejecución (todos)	-6		D/A/V												
Trote, Paro, Velocidad, Roce	-2		T/P/V/R												
Rehuse y/o Paro de manos	-6														C
No mantener circulo en coladera	-2														O
Choque en no ejec. Y/o en bardas	-10														R
Cambio de dirección en cuaje	-6		CD		R										
Caida con caballo	-2														E
No entrada o salida de ejercicio	-2														C
Montar a horcajadas	-4														C
Castigo Innesasario	-4														I
Perdida de arreo	-2														O
Monta peligrosa/sacar pie del estribo	-2														N
Paro de actuación todas	-6														E
Salida de integrante	-6														S
Perdida de asiento en no ejecución	-2														
Caida sin caballo en no ejecución	-10														
Perdida de asiento en ejecución	-10														
No señalar preparaciones	-6														
No señalar grados, 2T/ CD	-2														
Perdida adicionales (todos)															
Descalificación - 100%															

OBSERVACIONES	
Claves en los recuadros de arriba ya sean defectos y/o velocidad:	
Defectos en Giros [Menos 4]: A = Abierto/ L = Distancia Lateral (giros en parejas)/Z = Desplazamiento/C = No Avance en Combinado .	
Defectos en Ejecución Lineal [Menos 6]: D = Desfase / A = Abierto / V = No completar vuelta (Abanico).	
Velocidad y/o Cambio de Ritmo [Menos 2]: T = Trote / P = Paro (individual) / V = Velocidad / R = Roce.	
Cambio de Dirección Menos 6: CD.	

Infracciones en Rutina	+			Suma de Infracciones		
Infracciones en Presentación	+			Rutina Base + Adicionales		
Infracciones Varias	+			Puntas +		
SUBTOTAL	=			SUBTOTAL +		
No Rutina Obligatoria de Competencia	-25			TOTAL INFRACCIONES =		
TOTAL INFRACCIONES				CALIFICACIÓN TOTAL		