

TIEMPO DE PARTICIPACIÓN	
Punta	
Rutina	
Tiempo Total	

HOJA DE CALIFICACIÓN

CATEGORÍA INFANTIL B

No. De Participación	
Fecha	
Horario	

CALIFICACIÓN OFICIAL	

Evento	Sede del Evento	Estado
Escaramuza	Asociación	Lugar de Procedencia
Capitana	Teléfono	Correo
Instructor (a)	Asociación	Teléfono

INFRACCIONES EN PRESENTACIÓN		Puntos Menos	INFRACCIONES VARIAS		Minuto	Puntos Menos	VACIADO GENERAL JUECES (exclusivo para promediar)			
Cada concepto diferente en arreos	-2		No respetar horario de reconocimiento	-6			Concepto	Juez 1	Juez 2	Juez 3
Cada concepto diferente en atuendo	-2		Entrar después de un minuto	-2			Nombre de cada juez			
Crinolina sin almidonar	-2		Por más del tiempo permitido	-5			Rutina Base			
Otros Motivos			Por no presentarse a tiempo revisión de arreos	-6			Adicionales			
Total Infracciones en Presentación			Música no tradicional	-6			Total de punta			
			Por no ir a revisión médica	-6			Infracciones en rutina			
DESCALIFICACIONES			Por no desfilar completas	-6			Infracciones en presentación			
Falta atuendo / lo no permitido			Por no entregar papelería en tiempo y forma	-6			Infracciones varias			
Falta de respeto al jurado			Por no respetar convocatoria, acuerdos, etc.	-6			Rutina no obligatoria de competencia			
Otros motivos			Otros				Total de cada Juez			
			Total Infracciones Varias							

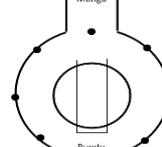
Punta		CALIFICACIÓN PROMEDIO (en caso de promediar)													
Nombre de la Competidora	Tiempo Puesta en Mano	Poner en Mano +1	Línea Recta +1	Velocidad +1	Dentro del Rectángulo +1	Una Mano +1	Saludo Charro +1	4 +0	3 +3	2 +4	1 +5	Tiempos Total Mts	Adicionales 10 - 15.5 +1 15.51 ó +2	Infracciones	TOTAL

Motivo de Descalificación de la Punta	Comentarios	Total Punta	NOMBRE DE LA JUEZ
		FIRMA CAPITANA	FIRMA INSTRUCTOR



ESCARAMUZA

CATEGORÍA INFANTIL B

Revisión de video (llena Juez)		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Salida	SUMA BASE
Número de ejercicio														ADICIONALES	
Concepto (llena capitana)															
Valor del ejercicio (llena capitana)															
Adicionales (llena juez)															
 Dibujos Orientados Según Manga - Ruedo		Manga													
INFRACCIONES		Entrada	Ruedo												
Entrar o salir sin galopar	-2														
Salir sin alto o sin saludar	-5														
Distancia en ejecución / cuaje	-2														
Defecto de ejecución giros	-4	A/L/Z/C													
Defecto de ejecución (todos)	-6	D/A/V													
Trote, Paro, Velocidad, Roce	-2	T/P/V/R													
Rehuse y/o Paro de manos	-6													C	
No mantener circulo en coladera	-2													O	
Choque en no ejec. Y/o en bardas	-10													R	
Cambio de dirección en cuaje	-6	CD	R												
Caida con caballo	-2													E	
No entrada o salida de ejercicio	-2													C	
Montar a horcajadas	-4													C	
Castigo Innesasario	-4													I	
Perdida de arreo	-2													O	
Monta peligrosa/sacar pie del estribo	-2													N	
Paro de actuación todas	-6													E	
Salida de integrante	-6													S	
Perdida de asiento en no ejecución	-2														
Caida sin caballo en no ejecución	-10														
Perdida de asiento en ejecución	-10														
No señalar preparaciones	-6														
No señalar, grados, 2T/ CD	-2														
Perdida adicionales (todos)															
Descalificación - 100%															

OBSERVACIONES	
Claves en los recuadros de arriba ya sean defectos y/o velocidad:	
Defectos en Giros [Menos 4]: A = Abierto/ L = Distancia Lateral (giros en parejas)/Z = Desplazamiento/C = No Avance en Combinado .	
Defectos en Ejecución Lineal [Menos 6]: D = Desfase / A = Abierto / V = No completar vuelta (Abanico).	
Velocidad y/o Cambio de Ritmo [Menos 2]: T = Trote / P = Paro (individual) / V = Velocidad / R = Roce.	
Cambio de Dirección Menos 6: CD.	

Infracciones en Rutina	+			Suma de Infracciones		
Infracciones en Presentación	+			Rutina Base + Adicionales		
Infracciones Varias	+			Punta +		
SUBTOTAL	=			SUBTOTAL +		
No Rutina Obligatoria de Competencia	-25			TOTAL INFRACCIONES =		
TOTAL INFRACCIONES				CALIFICACIÓN TOTAL		